# <u>**Transparante hand**</u> – video les



Open een nieuw document : 2227 x 2647 px; 72 ppi; voorgrondkleur = # 66939B "hand" toevoegen midden het document ; laagdekking = 70%



Laag met hand dupliceren; Uitknipmasker; dekking weer op 100% zetten en deze kopie laag dupliceren Voor die derde laag : Laagmodus = Lineair licht ; laagdekking = 88%



# Afbeelding $\rightarrow$ Aanpassingen $\rightarrow$ Negatief (Ctrl + I)



"bubble water" toevoegen boven de hand; laagdekking verminderen (25%) Uitknipmasker maken boven de andere twee handen ; laagmodus = Verdelen



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 150 ; -50 ; Uitknipmasker boven de bubbels



#### Aanpassingslaag 'zwart wit', standaardwaarden (40; 60; 40; 60; 20; 80); Uitknipmasker

Surreal Underwater [Transparent Hand]	Photoshop Tutorial		© 🔶 🛈
Image: contracting of 0.000 Rayser 0.0000000.000   Note: contracting of 0.0000000000000000000000000000000000		Properties Batary Action >> Batary Action >> Batar White Preser of Action ActionA	Norgador Histogram

Aanpassingslaag 'Foto Filter', Onderwater Filter, 100 %; Uitknipmasker Modus voor die Aanpassingslaag = Bleken

Surreal Underwater [Transparent Hand	d] Photoshop Tutorial	© → (
*      *		Properties   History Action     Image: History Action   Image: History Action     Image: History Action   Image: History Action     Image: History Action   Image: Image: History Action     Image: Im

De Aanpassingslaag 'Foto Filter' dupliceren; wijzig in Cyaan, 100 %; modus op Vermenigvuldigen zetten

Surr	eal Underwater [Transpare	nt Hand] Photoshop Tutorial		0 7	Ĩ
			Properties   Hattery Action   File   File <td< td=""><td>attor Biotogram Channels Patto ad Channels Patto</td><td>II : chy i 100 Fills 100 Fillser I : Fillser I : &amp; White : ress/Co</td></td<>	attor Biotogram Channels Patto ad Channels Patto	II : chy i 100 Fills 100 Fillser I : Fillser I : & White : ress/Co

Aanpassingslaag 'zwart wit', Neutrale dichtheid (128; 128; 100; 100; 128; 100); Uitknipmasker



Surreal Underwater [Transparent Hand] Photoshop Tutorial	0 Å (
	Propertie   Hotory Action   >>   *   Hotory Action   >>   *   Hotory Action   >>   *   Hotory Action   Participant   Participant

Voor de originele laag "hand" (helemaal onderaan in het lagenpalet), laagstijl Schaduw Binnen : Vermenigvuldigen, 58%, 90°, 0 ; 11 ; 3 

Layer Style	(2387 (Layo 1, NOB/0) ~		Navigator Histogram Layers Channels Paths
Sryles Bending Opsions Brank & Embors Contour Branke Stroke Stroke Inner Slow Stain Color Overlay Color Overlay	Brower Shadow Socialized Bland Hodes: Multiply Same Opactors: Same Aropher: Same Dealmore: Same Dealmore	OK Cancel New Style ☑ Preview	87 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0 0
Gradient Overfay □ Patam Overfay □ Outer Glow □ Drop Skadow fx_ ← ←	E Naka Dafuuk Reset to Dafuuk		O f i k 8 baile O f i k 8 baile O f i k baile O f i k baile O f i k baile User 1 copy 2 O f i k baile User 1 copy O files O files O files O files O files O files
			10

# Slagschaduw : Vermenigvuldigen, 9%, 4°, 25 ; 33 ; 65

S File Edit Image Layer Type Select Filter 3D View Win Surreal Underwater [Transparent Hand]	Photoshop Tutorial	e effect.		0 🔶 0
Image: diversion g = 0.2.0% (Layer 0.0.0.0/0) ×   water_lig: 0.10% 0.0.0/0)     Image: diversion g = 0.2.0% (Layer 0.0.0.0/0) ×   water_lig: 0.10% 0.0.0/0)     Image: diversion g = 0.2.0% (Layer 0.0.0.0/0) ×   water_lig: 0.10% 0.0.0/0)     Image: diversion g = 0.2.0% (Layer 0.0.0.0/0) ×   water_lig: 0.10% 0.0.0/0)     Image: diversion g = 0.2.0% (Layer 0.0.0.0/0) ×   water_lig: 0.10% 0.0.0/0)     Image: diversion g = 0.2.0% (Layer 0.0.0.0/0) ×   water_lig: 0.10% 0.0.0/0)     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.0/0     Image: diversion g = 0.0.00% 0.0.0/0   Image: diversion g = 0.10% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.00% 0.0.0.	X SALE 2010 CONTRACT	2 2014 Gaver 1. 602/h <sup>-</sup> 1 Dege Stacker Sociale Social	OK Cancel New Style Preview	Newsjater     Histogram       Lyrs     Cancels     Fath       Dir     T     I     Gandels     Fath       Dir     T     I     Gandels     Fath     Gandels     Fath       Dir     Gandels     Path     Ecological     Gandels     Gandels     Fath     Gandels     Fath     Gandels     Gandels
				<u> </u>

Alle bekomen lagen (10) groeperen in de groep "hand"

"water1" toevoegen midden de hand; modus = Zwak licht



Voeg aan die laag een laagmasker toe; deel buiten de splash en buiten de hand verwijderen Laagdekking = 57%



Voeg een Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' toe : 14 ; 100 ; Uitknipmasker



In de groep "hand" : aan laag met "bubbles" een laagmasker toevoegen; de bubbels boven de splash verwijderen



Nieuwe laag; modus = Zwak licht; voorgrondkleur = # 7AC1E8 ; zacht penseel, 80 px groot; de hand beschilderen onder de splash



Aanpassingslaag 'Foto Filter: Cyaan, 97% ; Uitknipmasker Modus voor de Aanpassingslaag = Lineair Doordrukken



Aanpassingslaag 'Kleur Opzoeken', Soft Warming Look ; Uitknipmasker



Die laatste 5 lagen groeperen in de groep "kleuren"

De beide groepen weer groeperen in de groep "transparante hand"

## "water2" toevoegen; laagmodus = Bleken ; laagdekking = 70% ; plaats onderaan de arm



Laagmasker toevoegen; zacht penseel; delen boven de arm verwijderen Het moet lijken alsof die splash rond de arm draait



Dupliceer de laag; maak er een Uitknipmasker laag van; laagmodus = Uitsluiting ; laagdekking = 100%



Deze kopie laag dupliceren, zorg dat het nog een Uitknipmasker laag is Laagmodus = Verdelen



Nieuwe laag toevoegen; Uitknipmasker boven vorige laag; laagmodus = Zwak licht Laag vullen met zwarte kleur



Nieuwe laag; Uitknipmasker; laagmodus = Kleur; vullen met kleur = # 68B7E3



Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging' : 16 ; 57 ; -55 ; Uitknipmasker Modus voor de Aanpassingslaag = Lineair Tegenhouden



Voeg aan de groep "transparante hand" een laagmasker toe Zacht penseel; deel van de arm onder die splash verwijderen



Voeg de "dame" toe bovenaan in het lagenpalet; plaats en grootte aanpassen Laagmodus = Bedekken ; laagdekking = 75%



Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 64 ; -23 ; Uitknipmasker



## Aanpassingslaag 'Kleurtoon/Verzadiging : 31 ; 16 ; -17 ; Uitknipmasker

Surreal L	Jnderwater [Transparen	t Hand] Photoshop Tutorial	5 (i) 🚸 🄹 🛋			0 🔺 0
Surrea	al Underwater 2.psd @ 29.8% (Hue/Saturation 2, Layer Mas	ak/8) * ≫				
	l (Inderwater 2 pid @ 23 9h (Hae/Saturation 2). Layer Mar			Properties Ristory Actions	Navigator     H       Layers     Class       D     Kord       Normal     Class       Image: Class     Image: Class       Image: Class <t< th=""><th>integrand weis Fathe Fathe Fathe Fathe T T T (Second) 10 Father</th></t<>	integrand weis Fathe Fathe Fathe Fathe T T T (Second) 10 Father

Bovenste laag, Aanpassingslaag 'Helderheid/Contrast' : 5 ; 67 ; geen Uitknipmasker



